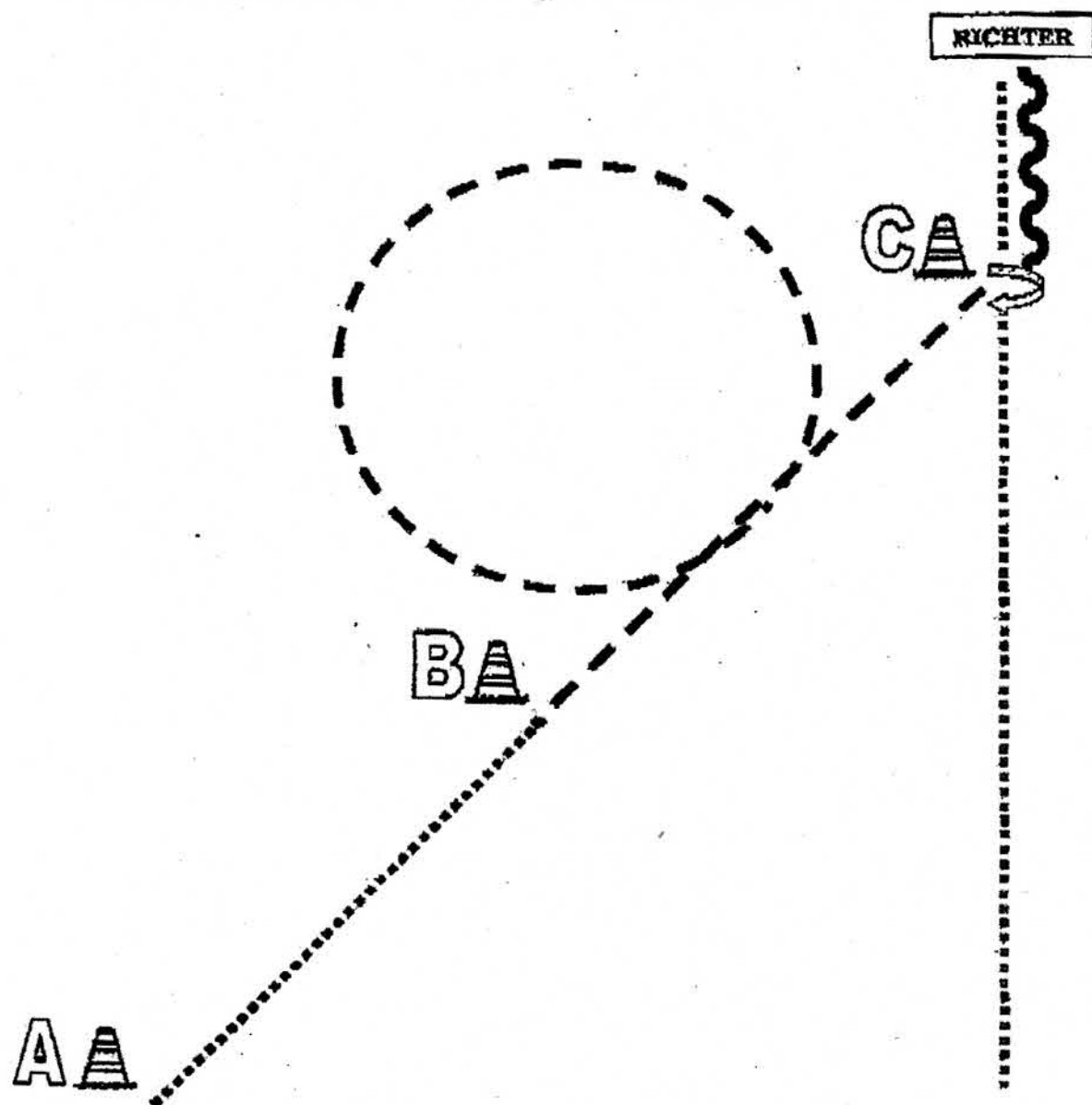


Showmanship at Halter LK 4/5 A+B

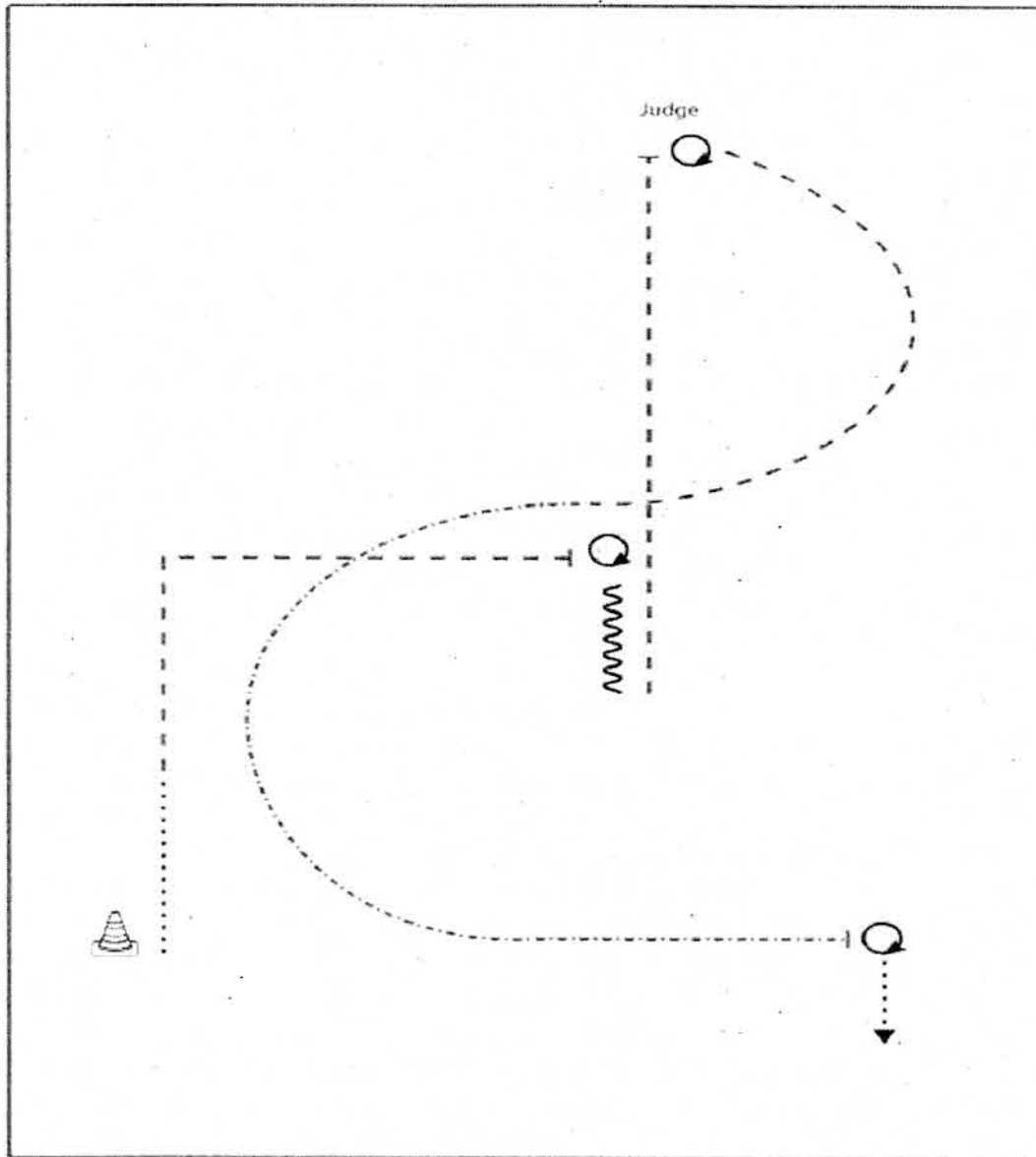


Be ready at marker, Set up.

Von A nach B im Schritt.
 Bei B antraben
 Zwischen B und C eine Trabvolte links und weiter bis C
 Bei C Schritt und weiter zum Richter
 Set Up vor dem Richter
 Nach dem Set Up Rückwärts richten
 180° HHW rechts
 Im Schritt zurück

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

Showmanship at Halter LK 3 A+B

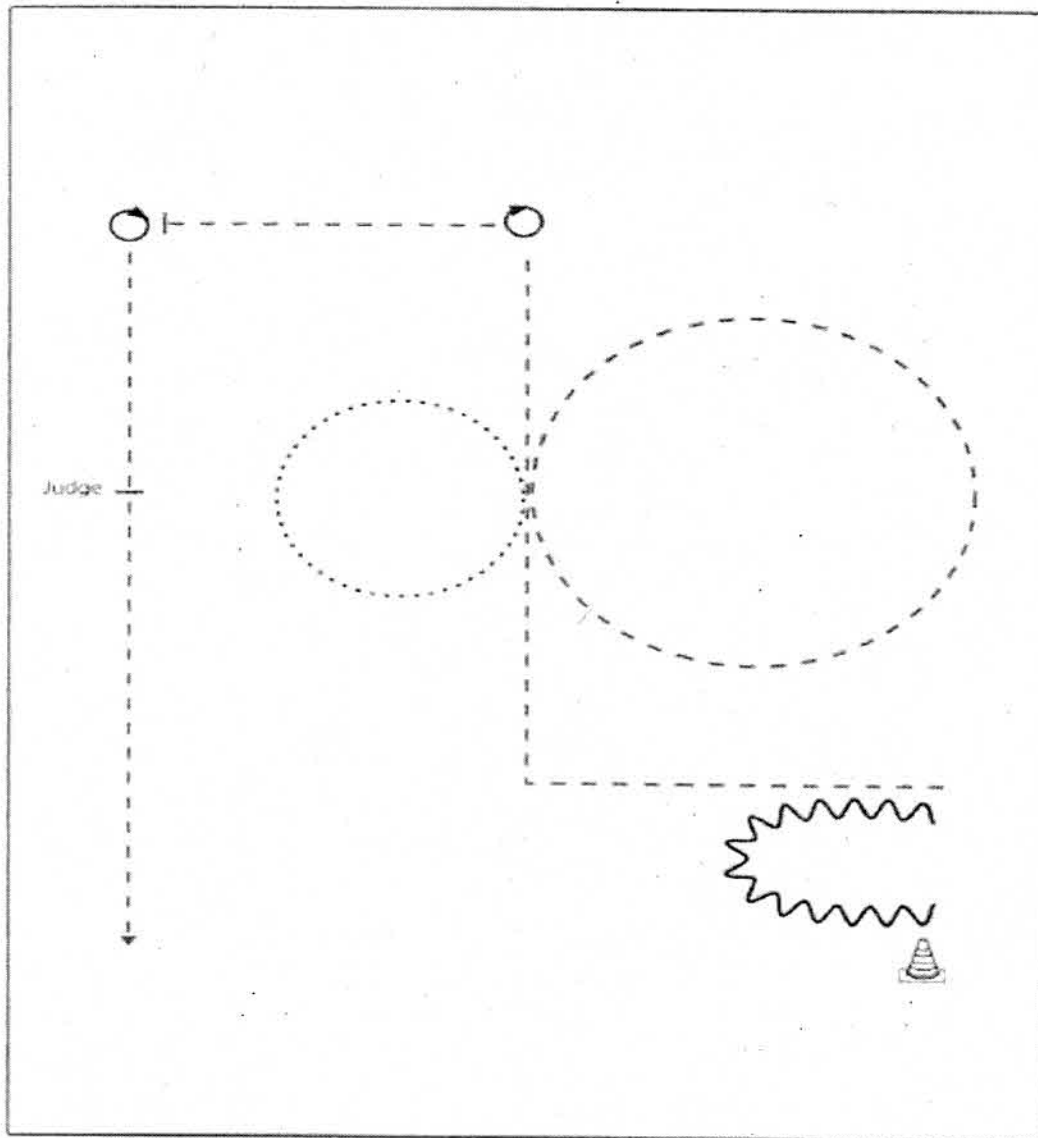


BE READY AT MARKER, SET UP

- 1) WALK, JOG CORNER
- 2) STOP, TURN 270°
- 3) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 4) JOG, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 450°
- 8) JOG
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, TURN 450°, WALK OUT

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trott)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	○

Showmanship at Halter LK 1/2 A + B

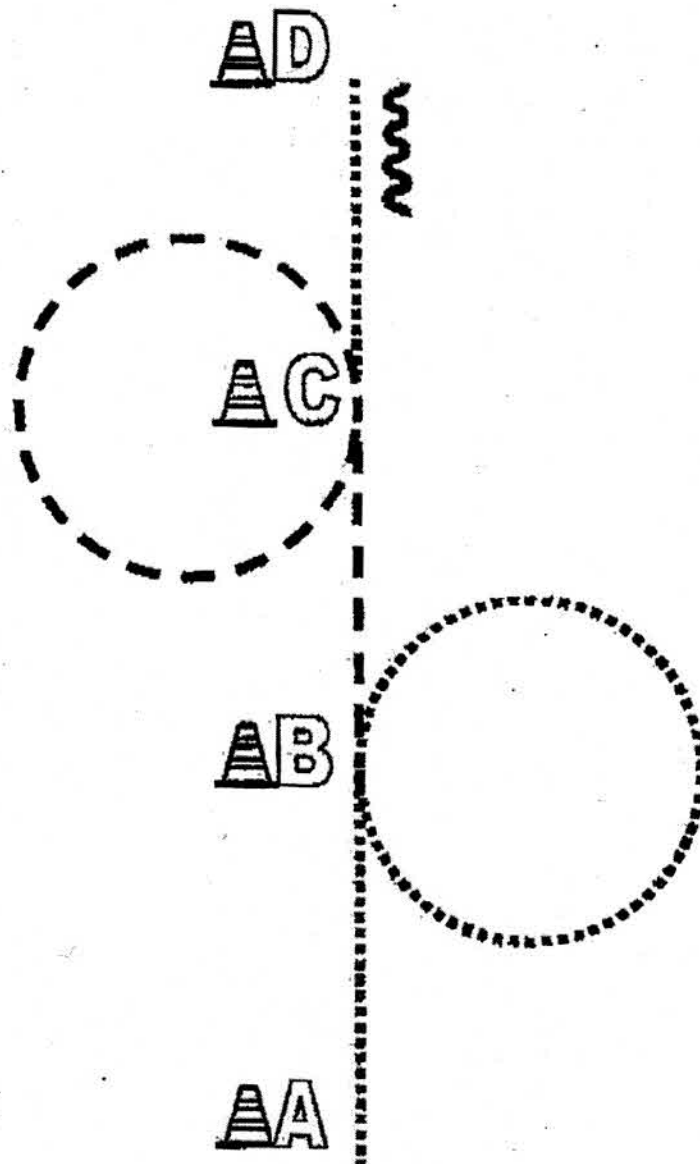


BE READY AT MARKER, SET UP

- 1) BACK UP
- 2) JOG CORNER, WALK SMALL CIRCLE TO THE LEFT
- 3) JOG SMALL CIRCLE TO THE RIGHT
- 4) STOP, TURN 270°
- 5) JOG
- 6) STOP, TURN 630°
- 7) JOG, STOP WITH THE HORSES SHOULDER ALIGNED WITH THE JUDGE
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) JOG OUT

Walk (Dotted)	
Extended Walk	
Trotting (Trot)	
Extended Trot	
Jog (Jog)	
Extended Jog	
Back Up (Backward)	
Lead Change (Lead Change)	
Turn	

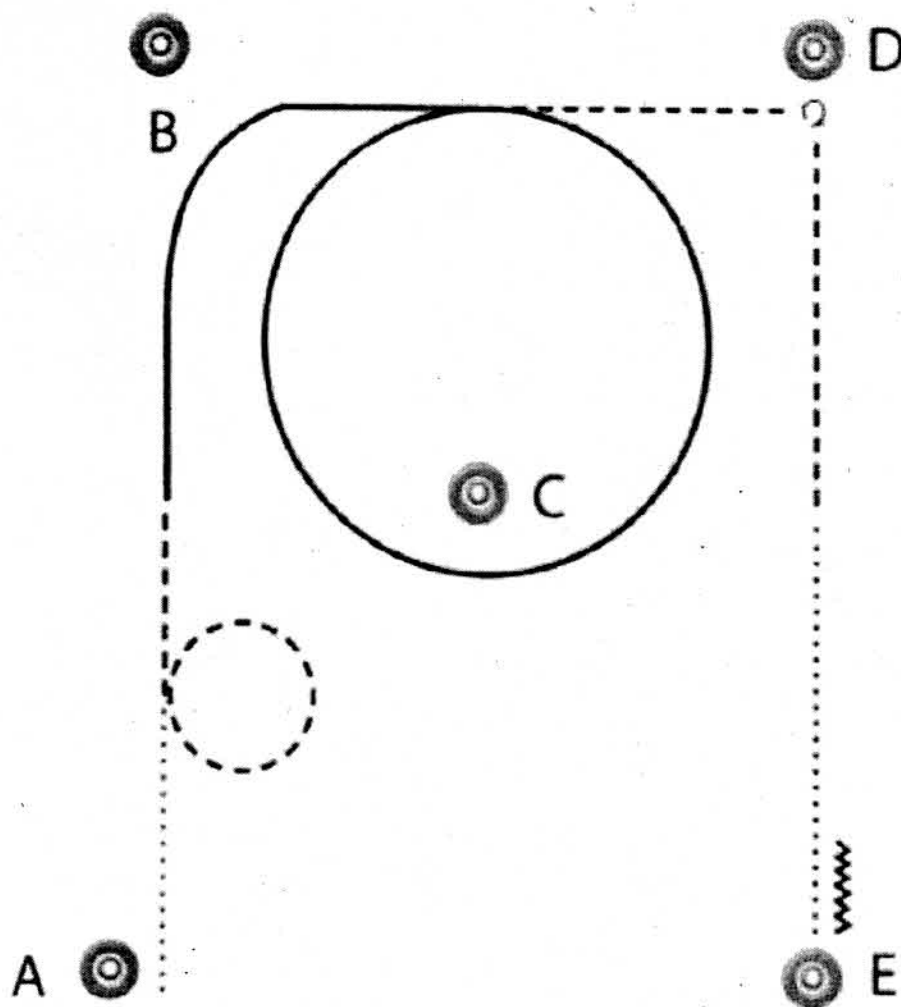
Walk Trot Horsemanship



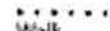
1. Von A nach B im Schritt.
Schrittvolte nach rechts bei B
2. Von B nach C Jog
Jogvolte nach links bei C
3. Von C nach D Schritt
Stopp bei D + Back Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

EWU C Turnier Western Horsemanship LK 4/5A und LK 4/5B

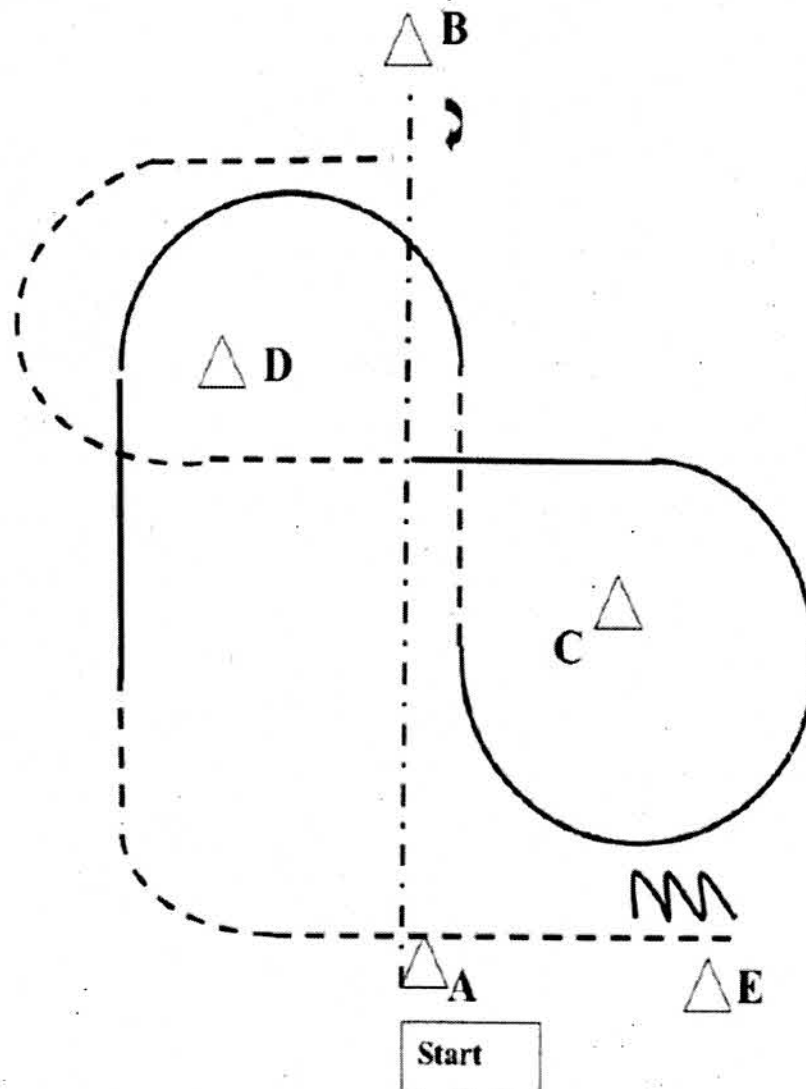


1. Walk
2. Jog Volte
3. Lope um C
4. Jog zu D
5. Stop, HHW 90° rechts
6. Jog bis Höhe C
7. Walk bis E
8. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts

 Back
 Walk
 Jog
 Ext. Jog
 Lope

EWU C Turnier

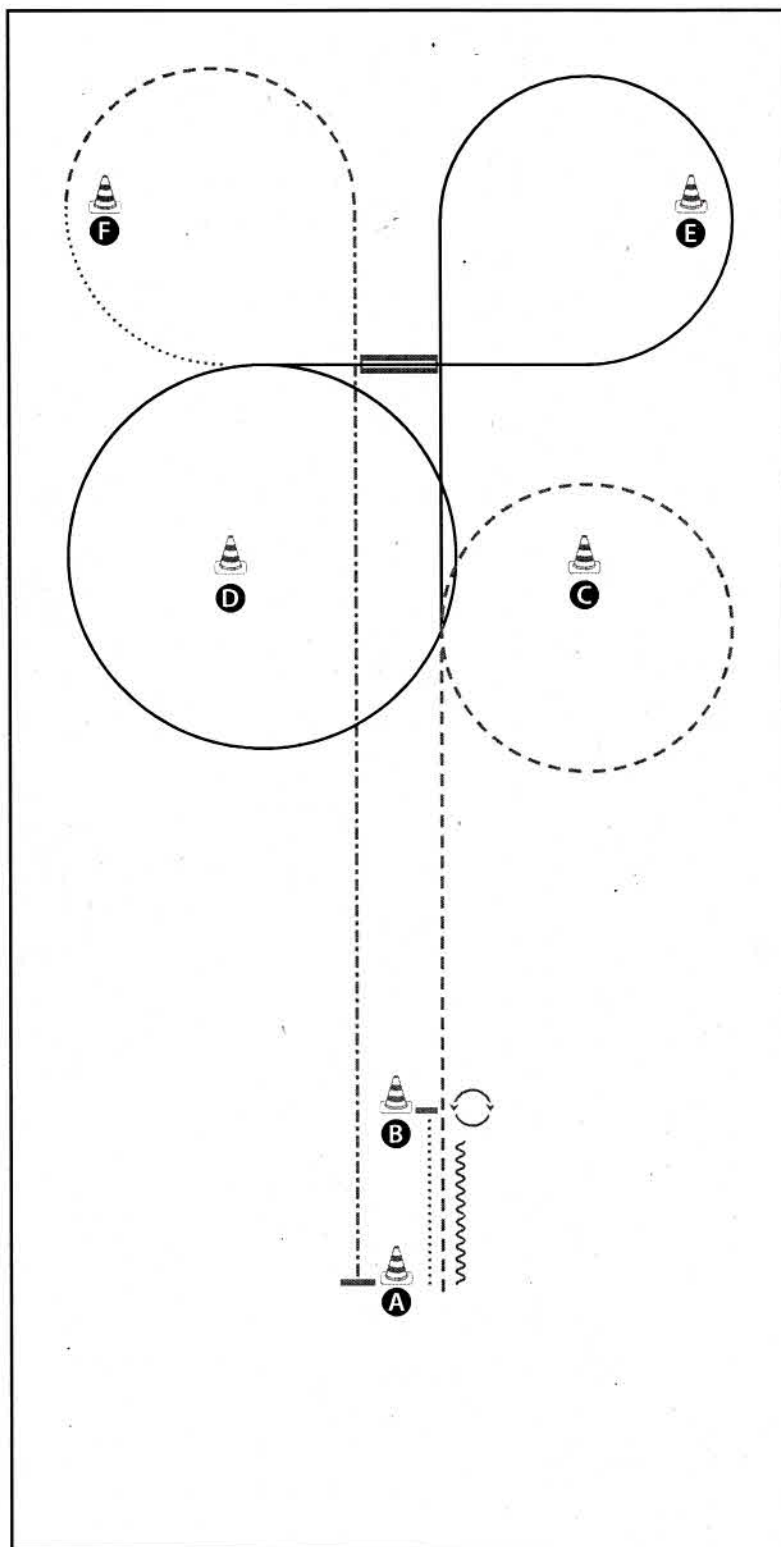
Western Horsemanship LK 3 A/B



1. Ext. Jog von A nach B aus dem Stand. Stop
2. 270° HHW rechts
3. Jog. Lope right, ÜG Jog
4. Lope left.
5. ÜG Jog. Stop, Back UP eine Pferdelänge

walk	
jog	- - - - -
lope	—————
back	W

LK 1/2 WHS



BE READY AT A

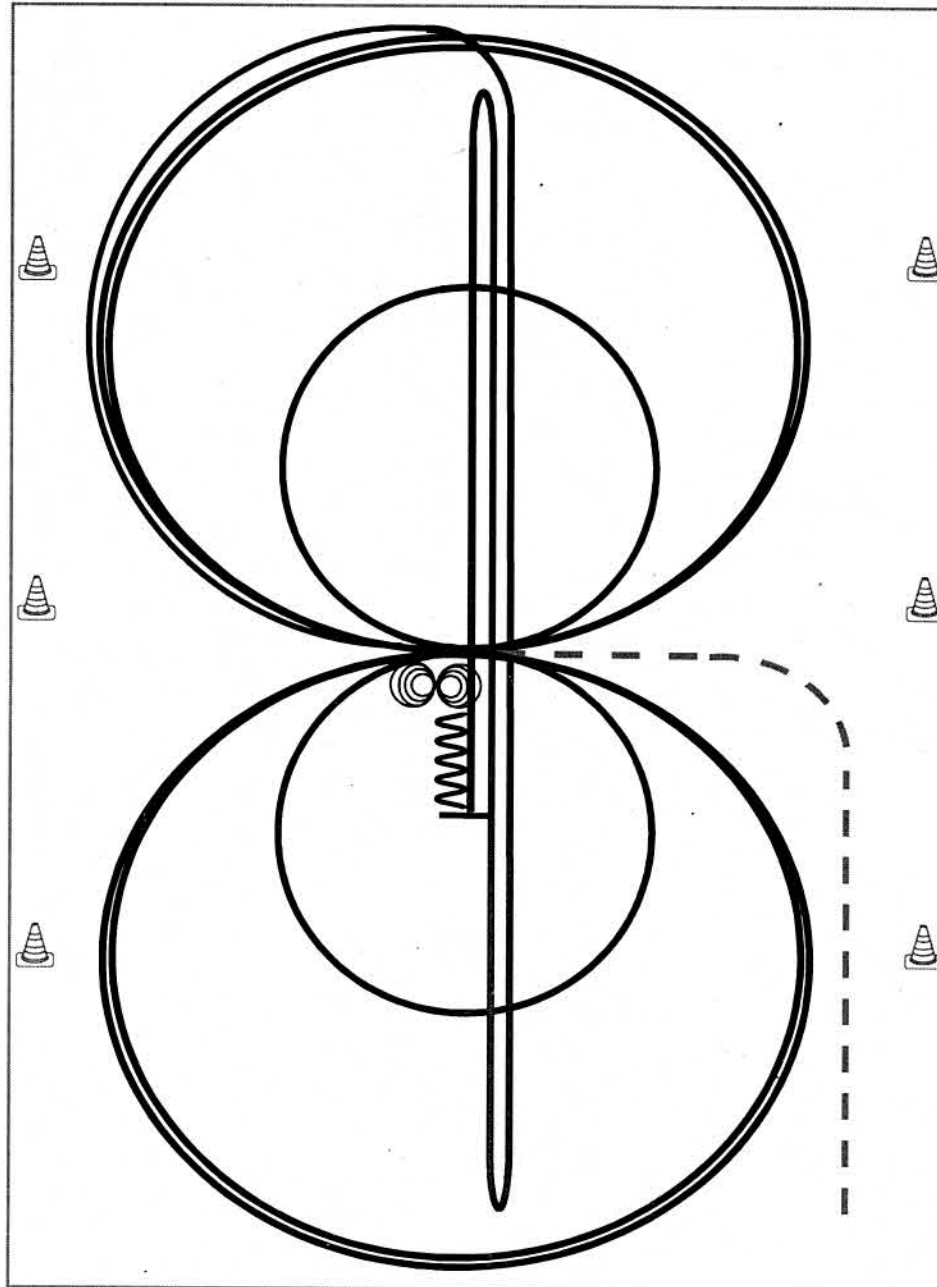
- 1) WALK
- 2) STOP, TURN 360° RIGHT
- 3) BACK UP TO A
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) WALK
- 9) JOG
- 10) EXTENDED JOG, STOP
WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

Reining Pattern 2

2 LK 1-3 RN

Reining



2 LK 1-3 RN

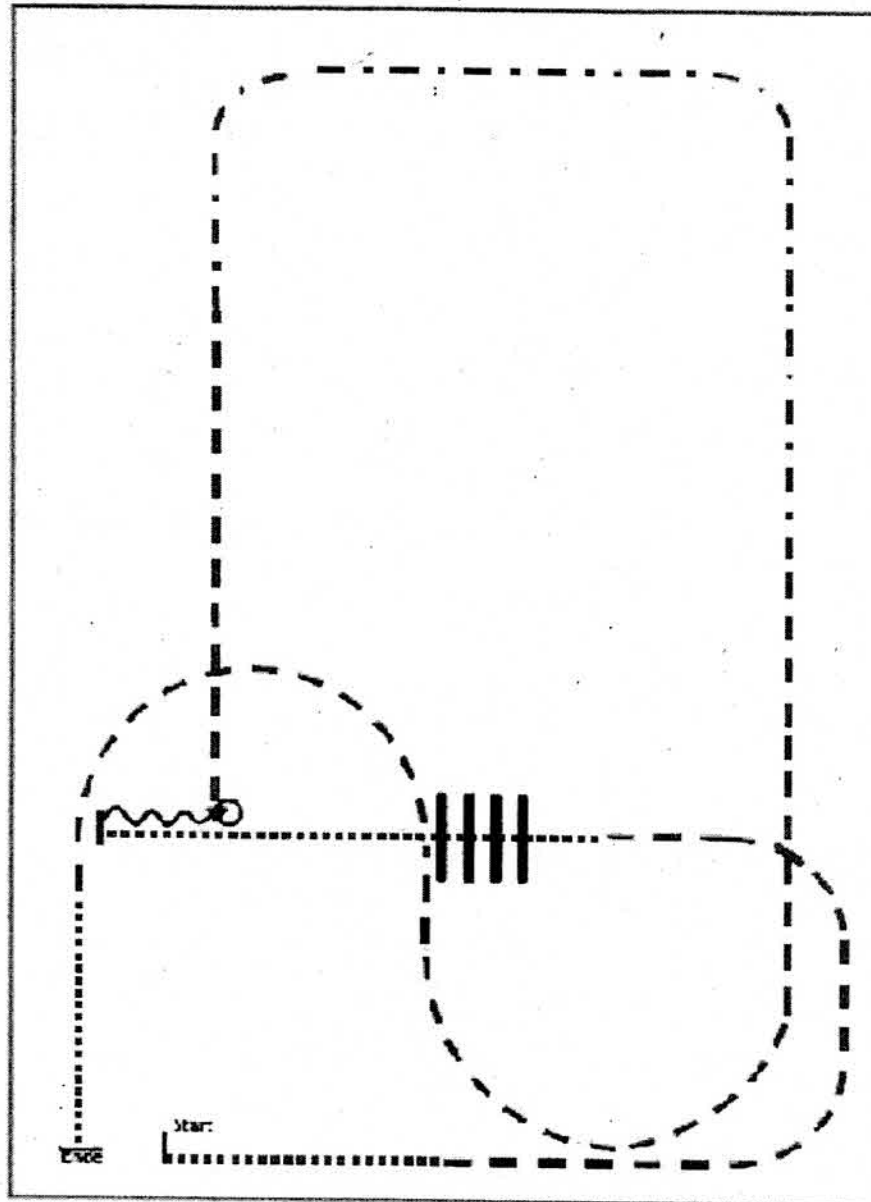
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

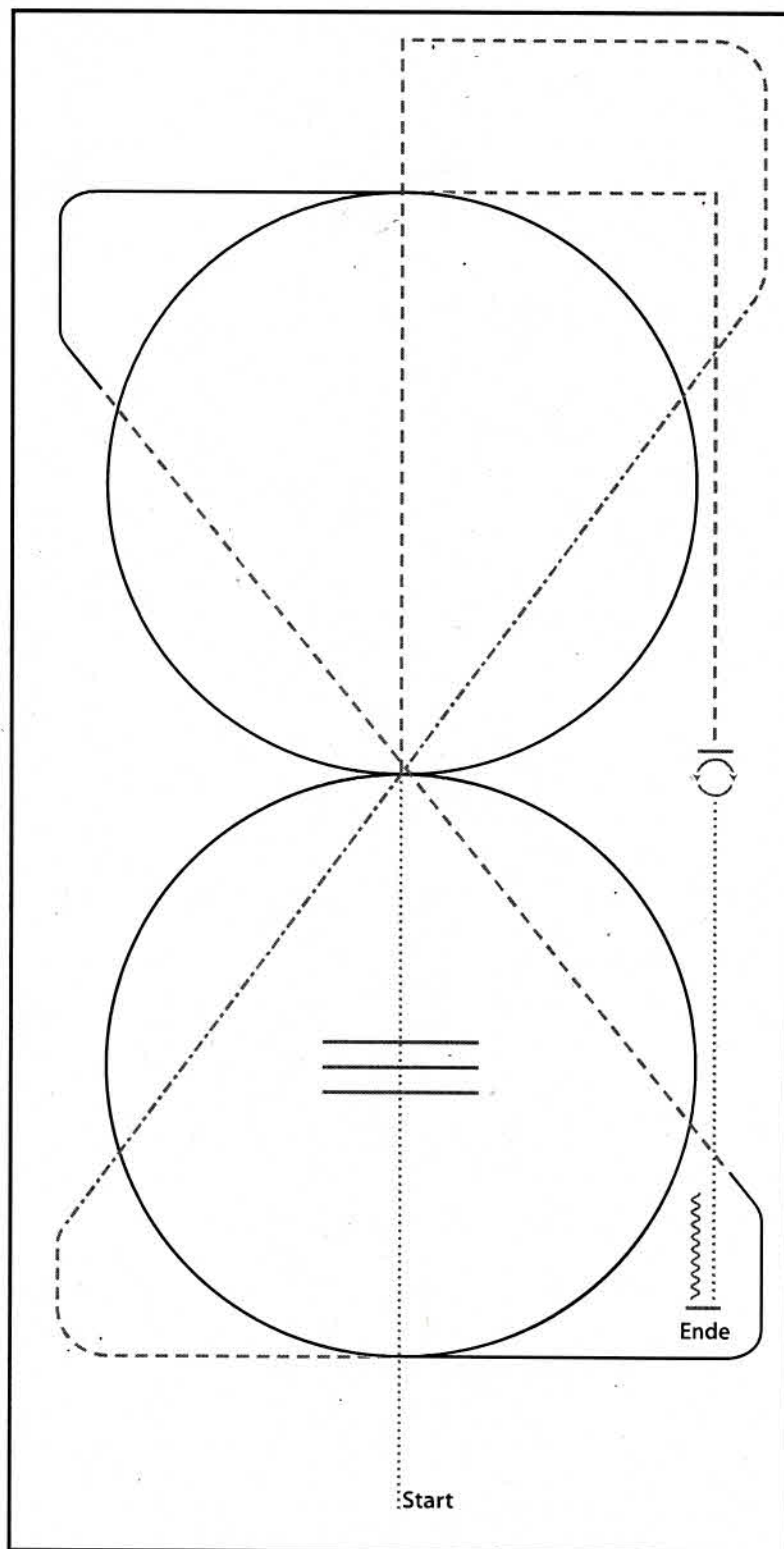
Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Walk Trot Ranch Riding



1. Walk
2. Trot
3. Walk over, walk
4. Stop, Back, Turn 90° right
5. Trot
6. ext. Trot
7. Trot
8. walk, Stop

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

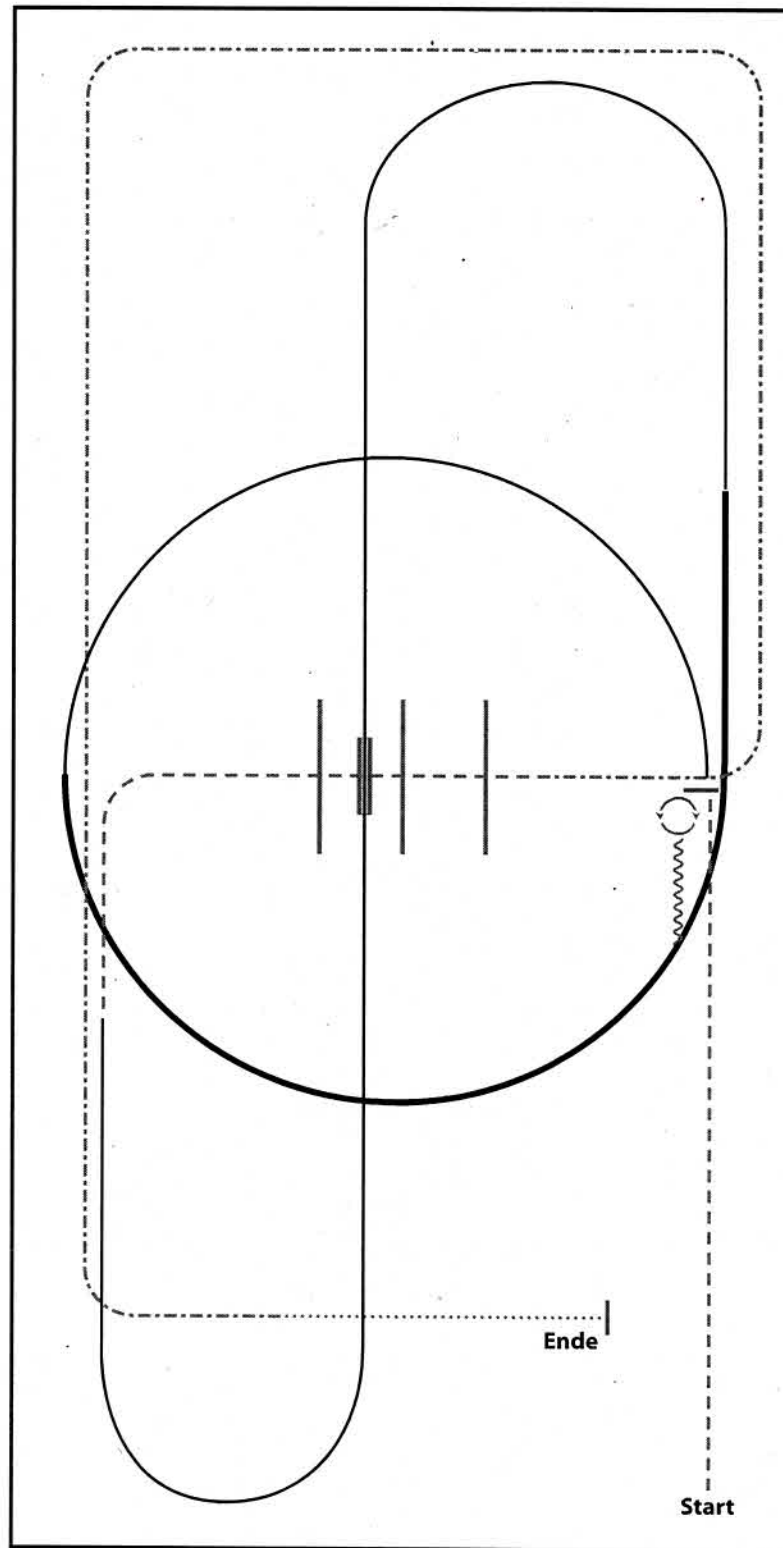


LK 4/5 A RR

LK 4/5 B RR

- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (RL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION	=====
PROBEN UND TESTS	=====



LK 3A RR

LK 3B RR

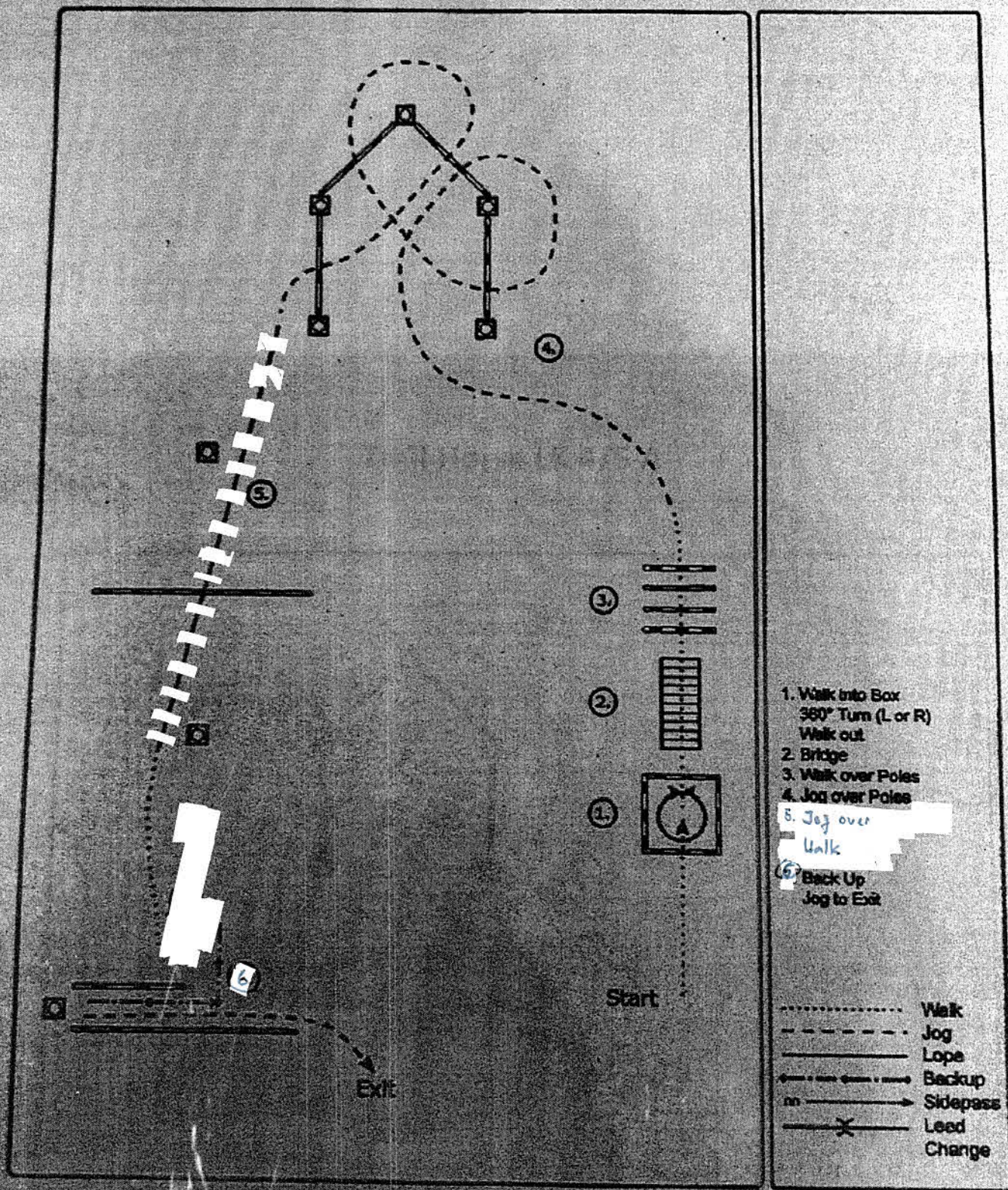
- 1) TROT
- 2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
- 3) BACK UP
- 4) LOPE (LL)
- 5) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) TROT, TROT OVER
- 9) EXTENDED TROT
- 10) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	~~~~~
ERSTE	=====
WEITERE	=====
UNION	=====
POLOMANAGEMENT	=====

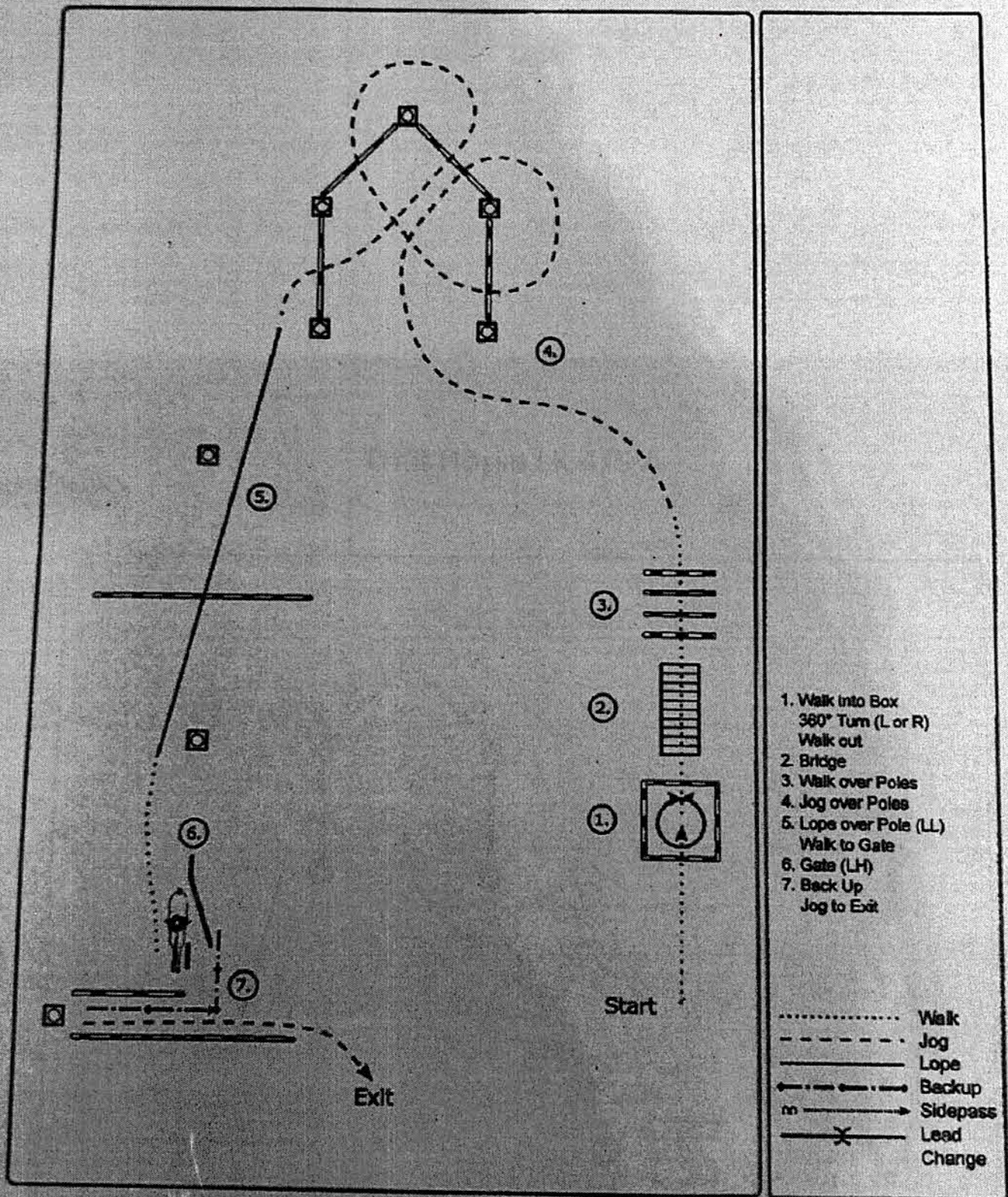


- [illegible]

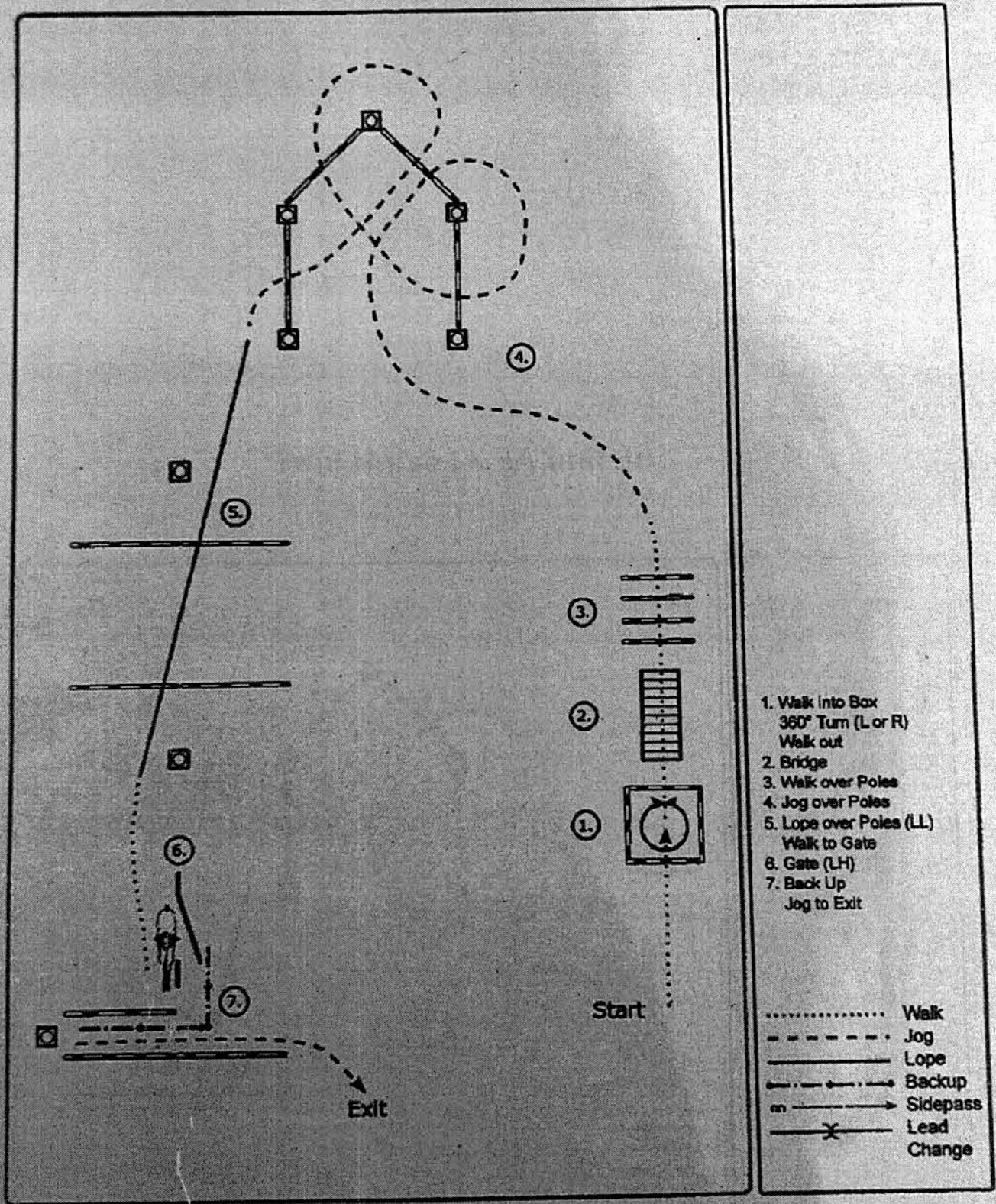
Walk Trot
Trail Horse LK 4/5 A/C



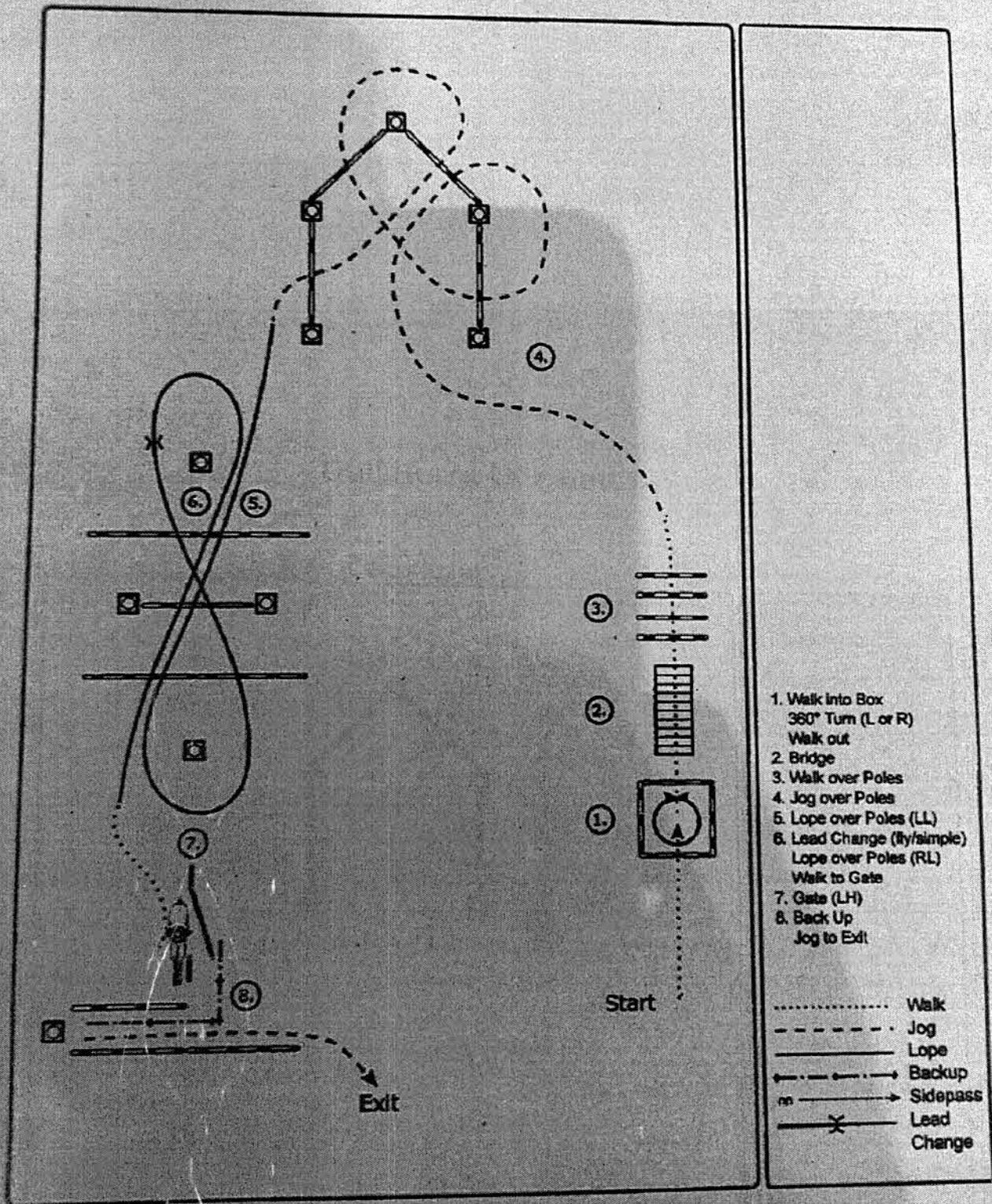
Trail Horse LK 4/5 A/8



Trail Horse LK 3A und 3B



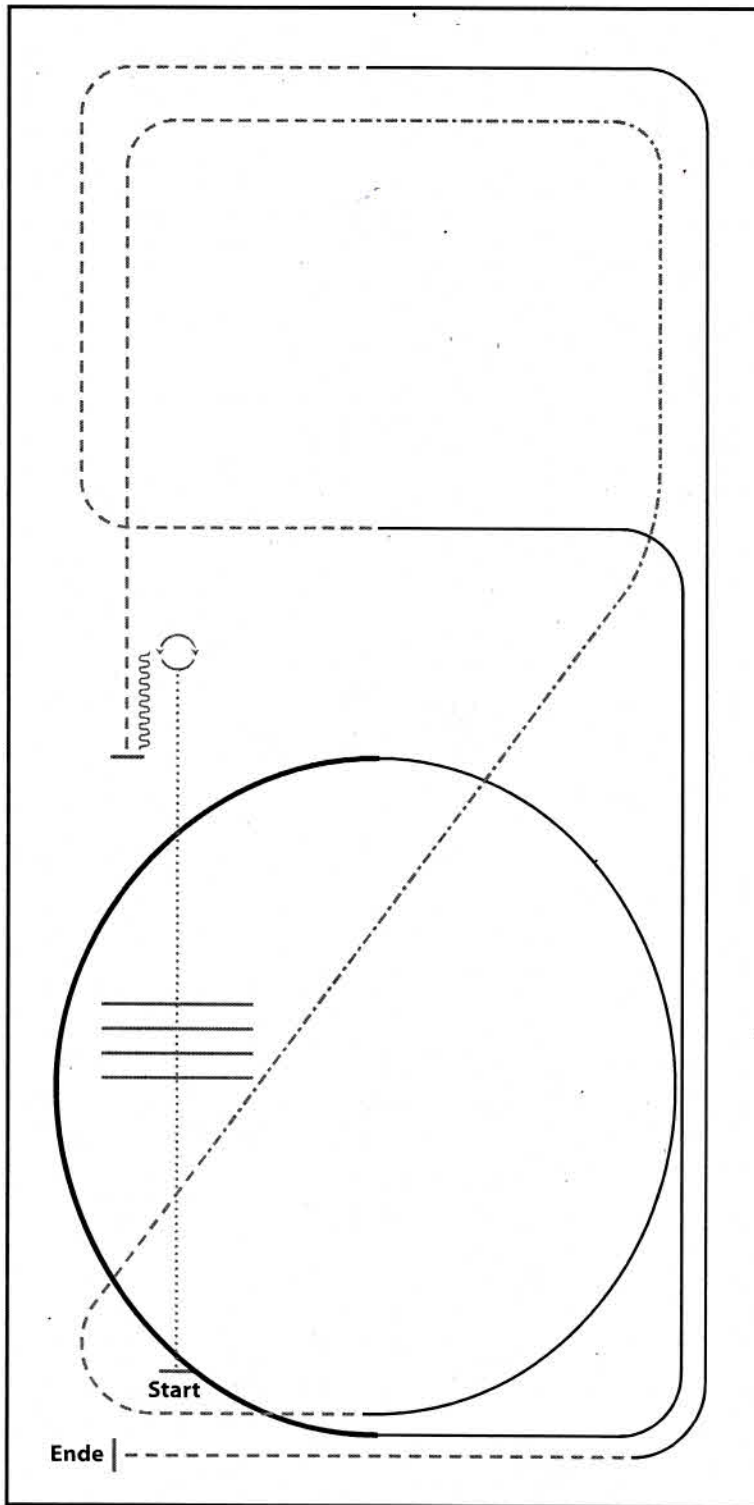
Trail Horse LK 2 und 1



7 LK 4/5 RR

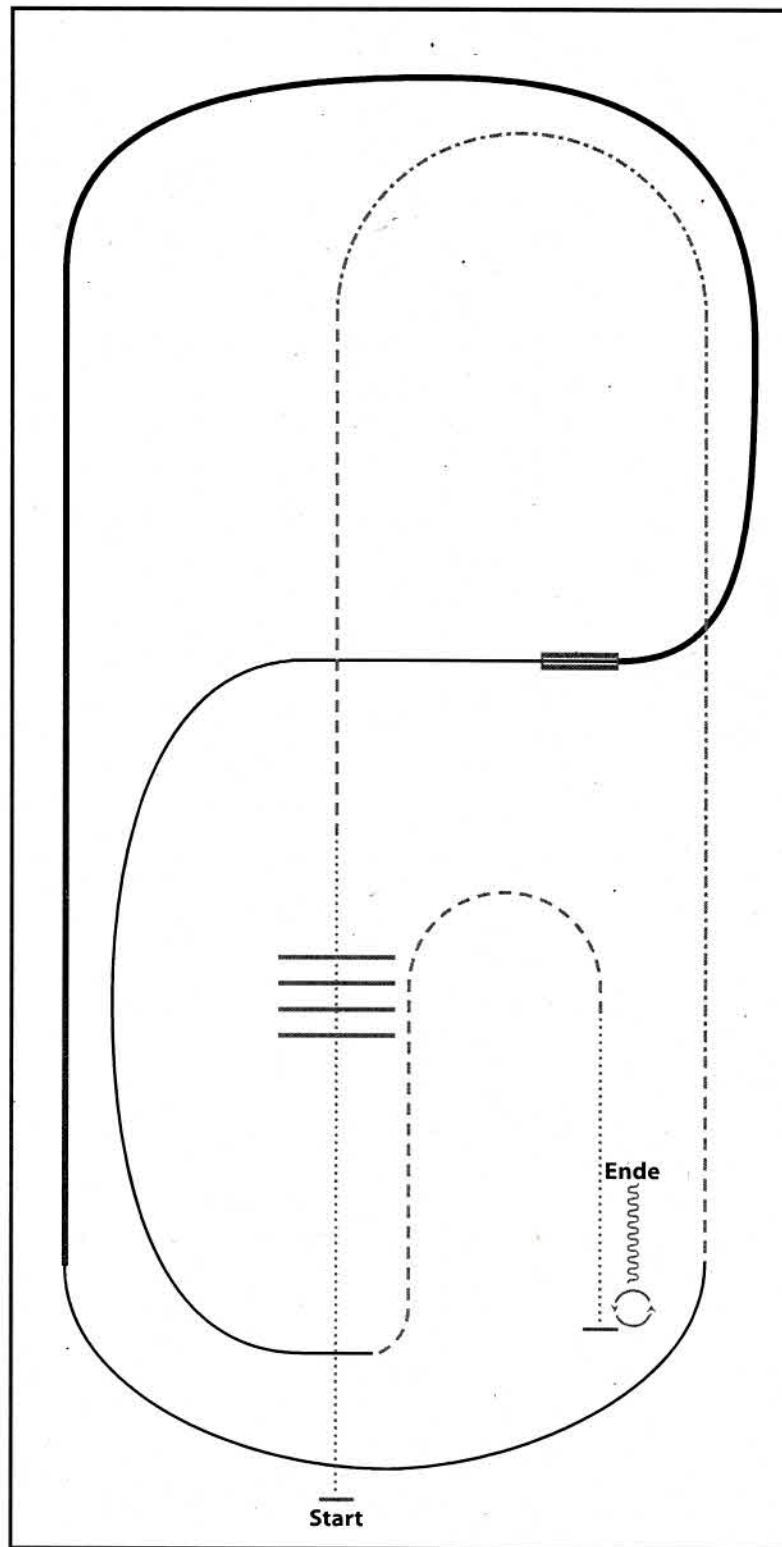
#32 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

7 LK 4/5 RR



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	*****
EXTENDED WALK	*****
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	-----



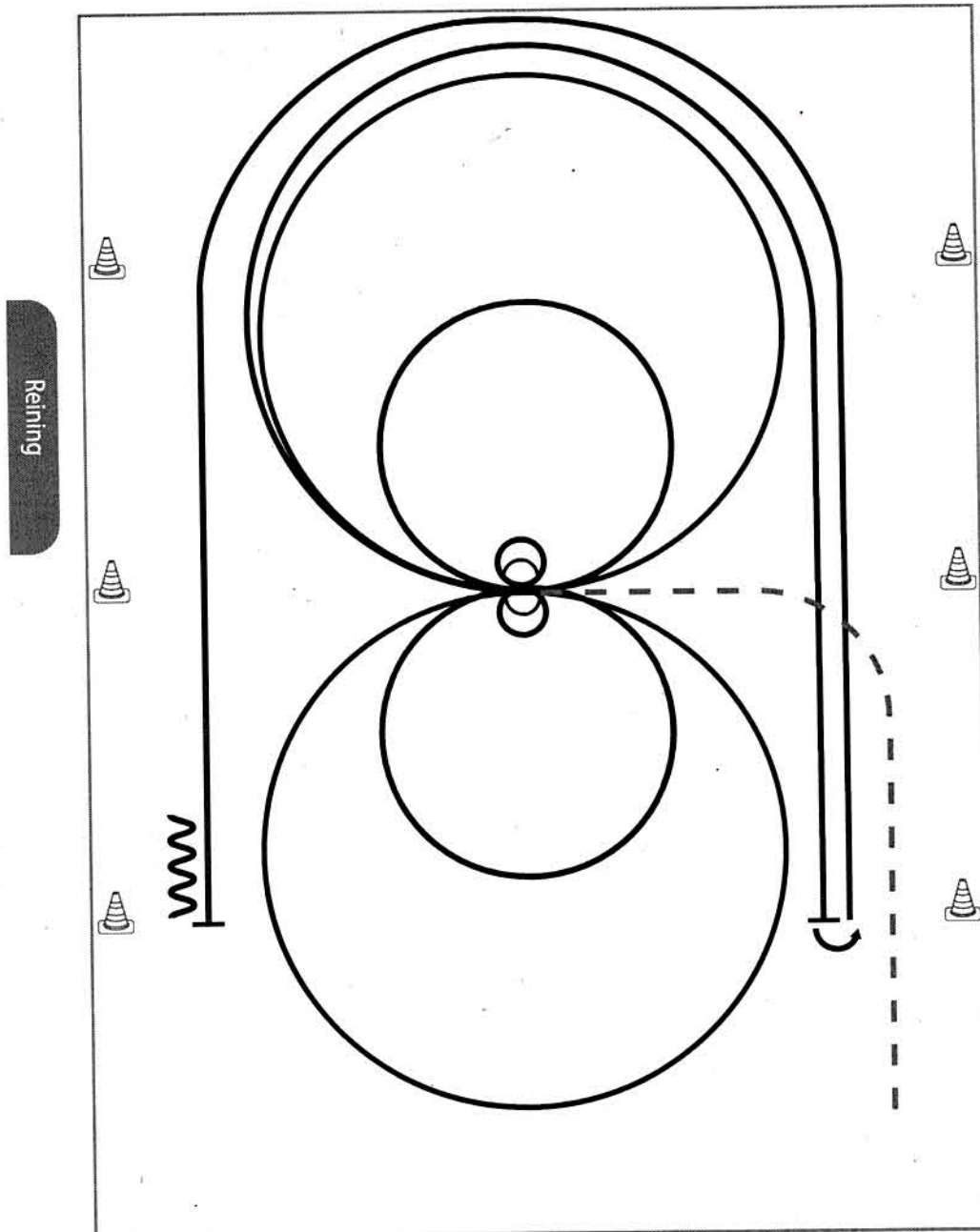
7 LK 1-3 A RR
7 LK 1-3 B RR

- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	~~~~~
ERSTE WESTENREITER	=====
UNION	=====
PROBENREITER	=====

Reining Pattern 17 (nur für LK 4)

LK 4 RN



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

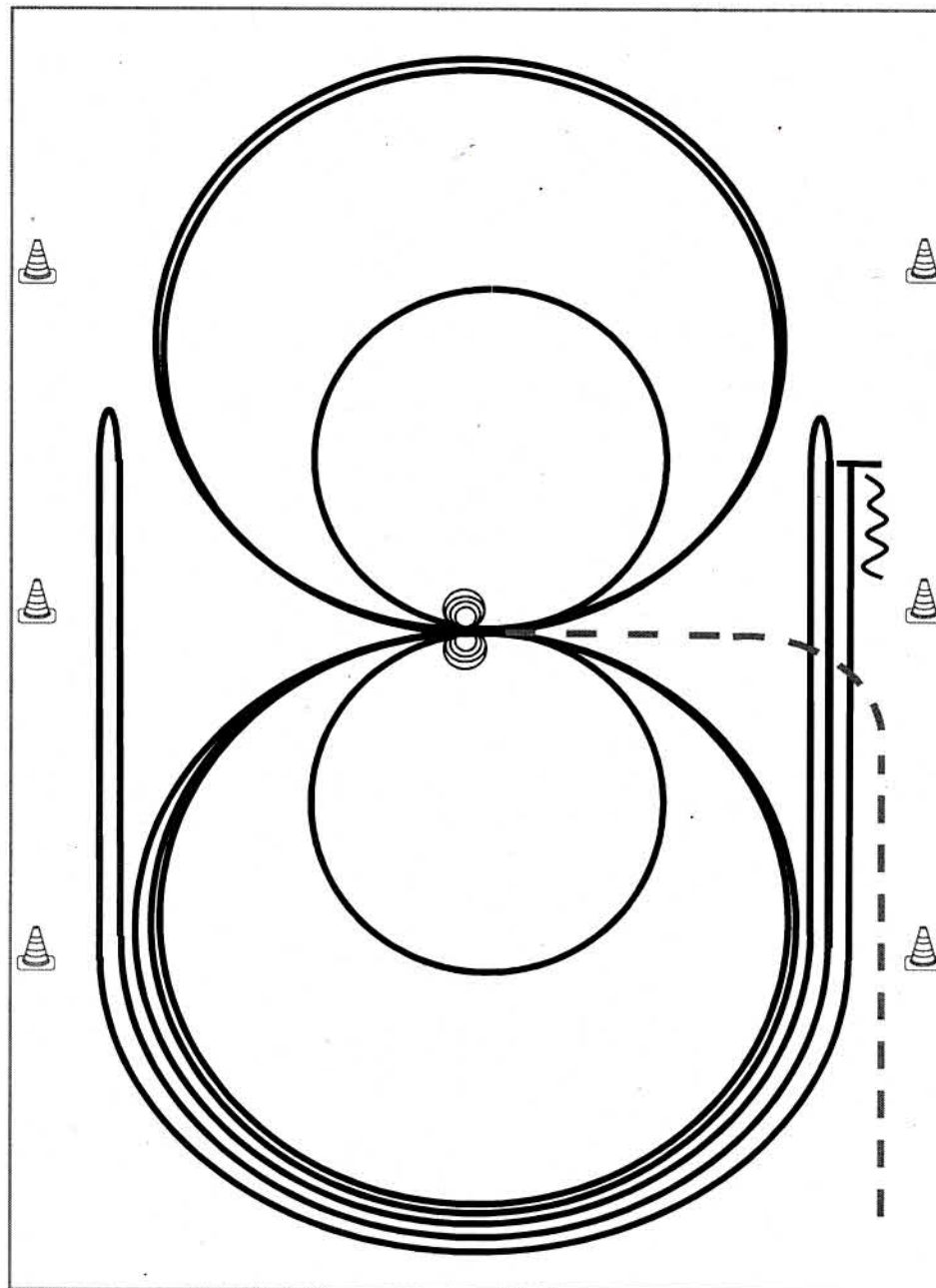
- 1) 2 Spins links, verharren
- 2) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **rechts**, verharren
- 4) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6

Lk 1-3 RN

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~